

# Final-Event / CAMP 2016 Radstadt



## Penalty-Werfen („Shoot-out“):

Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit wird die Entscheidung im „Shoot-out“ gesucht:

Welches Team beginnt, wird ausgelost – Gewinner der Wahl kann „Beginnen“ oder das Tor wählen, auf das sein Team werfen möchte.

Je 5 Spieler werfen abwechselnd die Penalties.

Ausführung: Zu Beginn steht der Torwart mit einem Fuß auf der Torlinie, der Feldspieler mit einem Fuß am Schnittpunkt „seiner“ 6m-Linie mit der Seitenout-Linie. Jeder Spieler kann frei wählen, ob er „von rechts oder links“ wegläuft. Der Feldspieler passt den Ball nach Piff des Schiris direkt zum TW (dieser steht auf der Torlinie), der den Ball direkt in den Lauf des Feldspielers Richtung gegnerisches Tor zurück passt. Der Ball darf den Boden dabei nicht berühren und muss aus der Luft gefangen werden! Anschließend muss innerhalb der 3-Schritt-Regel ein Torwurf erfolgen.

## SONDERREGEL:

- 1.) Um gefährliche Situationen für alle Aktiven zu vermeiden, darf der abwehrende Torwart seinen Torraum nicht verlassen.
- 2.) Wurfbegrenzung (Normturnhalle 27 x 15 m) für Feldspieler: Schülerinnen Torraumlinie (6m Linie) / Schüler Freiwurflinie (9m Linie)

Steht es nach 5 Würfen jeder Mannschaft erneut unentschieden, folgt die 2. Runde, in der wieder 5 Spieler antreten. Jetzt beginnt das andere Team, jedoch ist das „Shoot-out“ ab der 2. Runde dann entschieden, sobald eine Mannschaft bei gleicher Anzahl von Wurfversuchen nach Toren führt.